**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**ANALISIS PERANCANGAN PROYEK APLIKASI ANDROID DAN WEBSITE KEHADIRAN**

****

Oleh :

1. **Hauzani D.S (01102170)**
2. **HERLINA (0110217039)**
3. **Muhammad Rafi Shiddiq (01102170)**
4. **Raihan Sabiq Rabbani (0110217040)**
5. **Shidqi Anshori Robbani (01102170)**

**PROGRAM STUDI Teknik Informatika**

**SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI TERPADU NURUL FIKRI**

**DEPOK**

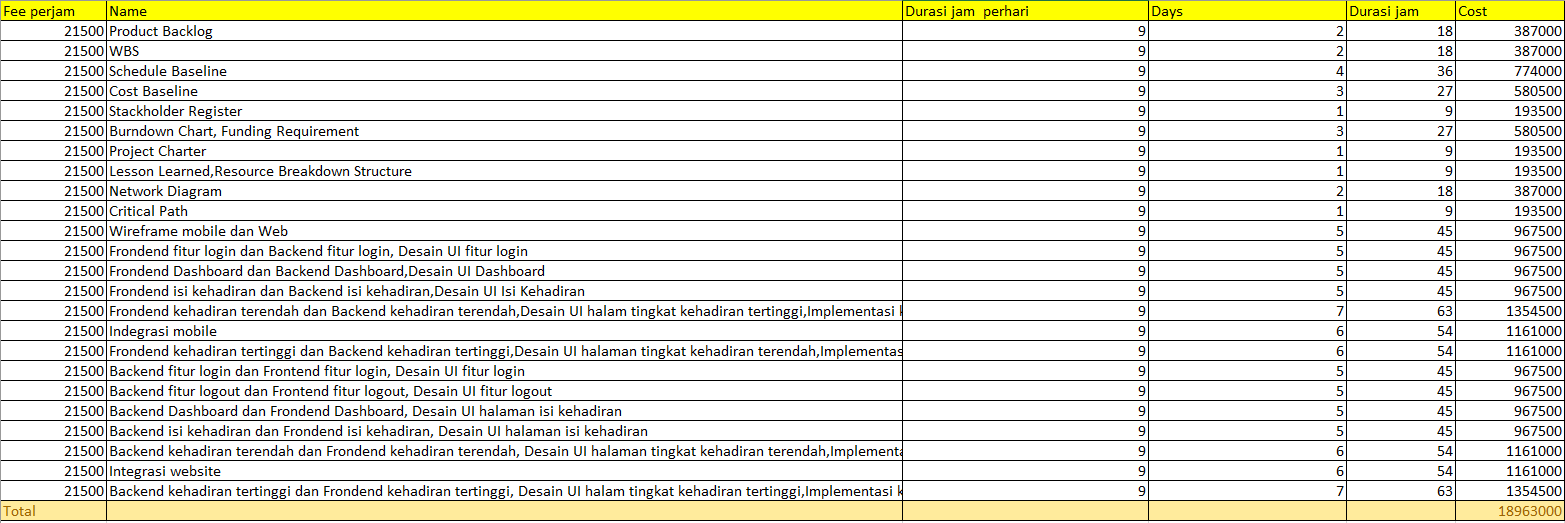
**JANUARI 2020**

# **PROJECT CHARTER**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. General Project Information | | | | | | | | |
| Project Name: | | | **Aplikasi android dan website absen kehadiran** | | | | | |
| Executive Sponsors: | | | **Sirojul Munir** | | | | | |
| Department Sponsor: | | | **STT Terpadu Nurul Fikri** | | | | | |
| Impact of project: | | | Kemudahan pengelolaan data kehadiran serta absensi di sttnf | | | | | |
| 2. Project Team | | | | | | | | |
|  | **Name** | | | **Department** | | **Telephone** | **E-mail** | |
| Project Manager: | Shidqi anshori | | | Teknik Informatika | | 085888293705 | [shidqianshrr@gmail.com](mailto:shidqianshrr@gmail.com) | |
| Team Members: | Muhammad Yazid Supriadi | | | Teknik Informatika | | 081907284634 | [yazidsupriadi14@gmail.com](mailto:yazidsupriadi14@gmail.com) | |
| Hauzani DS | | | Teknik Informatika | | 081233262099 | [hauzan.ds@gmail.com](mailto:hauzan.ds@gmail.com) | |
| Raihan sabiq rabbani | | | Teknik Informatika | | 081586054347 | [raihansabiqr@gmail.com](mailto:raihansabiqr@gmail.com) | |
| Herlina | | | Teknik Informatika | | 089611376723 | [herlinamubarok02@gmail.com](mailto:herlinamubarok02@gmail.com) | |
| Muhammad rafi shiddqi | | | Teknik Informatika | | 087784007763 | [mrafishiddiq99@gmail.com](mailto:mrafishiddiq99@gmail.com) | |
| 3. Stakeholders *(e.g., those with a significant interest in or who will be significantly affected by this project)* | | | | | | | | |
| Mahasiswa | | | | | | | | |
| Dosen | | | | | | | | |
| Scrum Master | | | | | | | | |
| Developer (Tim Proyek) | | | | | | | | |
| Project Owner | | | | | | | | |
| 4. Project Scope Statement | | | | | | | | | |
| **Project Purpose / Business Justification** *Describe the business need this project addresses* | | | | | | | | | |
| Terdapat permasalahan pada masalah absensi di sttnf yaitu proses absensi masih dilakukan secara manual maka dengan ini kami ingin menghadirkan absensi dengan smarphone agar memudahkan dalam pengelolaan data kehadiran | | | | | | | | | |
| **Objectives (in business terms)** *Describe the measurable outcomes of the project, e.g., reduce cost by xxxx or increase quality to yyyy* | | | | | | | | | |
| Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan mahasiswa untuk melihat daftar kehadiran dan dosen serta staff untuk mengelola data kehadiran | | | | | | | | | |
| **Deliverables** *List the high-level “products” to be created (e.g., improved xxxx process, employee manual on yyyy)* | | | | | | | | | |
| 1. Proyek ini di asumsikan suatu proyek yang bertujuan untuk pengelolaan kehadiran 2. Proyek ini diasumsikan dapat membantu kelompok kehadiran tertinggi, sehingga bisa diberi penghargaan 3. Proyek ini diasumsikan dapat melihat kehadiran terendah untuk memiliki acuan untuk membenahi diri 4. Proyek ini diasumsikan dapat melihat durasi kehadiran peserta | | | | | | | | | |
| **Scope** *List what the project will and will not address (e.g., this project addresses units that report into the Office of Executive Vice President. Units that report into the Provosts Office are not included)* | | | | | | | | | |
| Sistem informasi kehadiran yang dirancang hanya memfasilitasi kebutuhan pelaporan kehadiran dan pengelolaan kehadiran oleh pihak kampus saja.  Aplikasi ini hanya terintegrasi dengan data ais di kampus serta database yang telah ada di kampus  Aplikasi absensi kehadiran ini menggunakan android native  Selanjutnya ada sistem informasi berbasis web dengan framework yang ditentukan. | | | | | | | | | |
| **Project Milestones** *Propose start and end dates for Project Phases (e.g., Inception, Planning, Construction, Delivery) and other major milestones* | | | | | | | | | |
| Fase *Closing* : 4 Februari 2020 | | | | | | | | | |
| **Major Known Risks (including significant Assumptions)** *Identify obstacles that may cause the project to fail.* | | | | | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **Risk** | **Risk Rating (Hi, Med, Lo) of Likelihood** | | Ketebatasan waktu untuk melakukan pertemuan dengan stakeholder | High | | Informasi dari stakeholder kurang | Medium | | Ruang lingkup proyek melebar | High | | Resources yang kurang memadai | Medium | | Kurangnya anggota tim | Medium | | | | | | | | | | |
| **Constraints** *List* a*ny conditions that may limit the project team’s options with respect to resources, personnel, or schedule (e.g., predetermined budget or project end date, limit on number of staff that may be assigned to the project).* | | | | | | | | | |
| Waktu pengerjaan proyek ini relatif singkat dengan kendala berupa akses kepada product owner | | | | | | | | | |
| **External Dependencies** *Will project success depend on coordination of efforts between the project team and one or more other individuals or groups? Has everyone involved agreed to this interaction?* | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
| 5. Communication Strategy *(specify how the project manager will communicate to the Executive Sponsor, Project Team members and Stakeholders, e.g., frequency of status reports, frequency of Project Team meetings, etc.* | | | | | | | | | |
| 1. Daily meeting online (Telegram) 2. Daily meeting offline (Selasa) | | | | | | | | | |
| 6. Sign-off | | | | | | | | | |
|  | | | Name | | | Signature | | | Date (MM/DD/YYYY) |
| Executive Sponsor | | |  | | |  | | |  |
| Department Sponsor | | |  | | |  | | |  |
| Project Manager | | |  | | |  | | |  |
| 7. Notes | | | | | | | | | |

**Stackholder Register**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Name of Stakeholder or Sponsor** | **Project Role** | **Title** | **Department** | **Degree to which Stakeholder is Impacted by Project** |
|
|
|
| Sirojul Munir | Project Owner | Dosen Pemrograman Web | Dosen | High |
| Hilmi Abizar Tawakal | Dosen | Dosen Pemrograman Mobile | Dosen | Medium |
| Annisa Tahira | Asisten Dosen | Srum Master | Dosen | High |
| Reza Aldiansyah | Dosen | Dosen Manajemen Proyek | Dosen | Medium |
| Nasrul | Dosen | Dosen OOAD | Dosen | Medium |
| Yazid | Team Member | Mahasiswa | Mahasiswa STT NF | High |
| Hauzani | Team Member | Mahasiswa | Mahasiswa STT NF | High |
| Rafi | Team Member | Mahasiswa | Mahasiswa STT NF | High |
| Raihan | Team Member | Mahasiswa | Mahasiswa STT NF | High |
| Shidqi | Team Member | Mahasiswa | Mahasiswa STT NF | High |
| Herlina | Team Member | Mahasiswa | Mahasiswa STT NF | High |

**Cost Baseline**

**Burndown Chart**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sprint** | **Story Poin Planning** | **Story Poin Aktual** | **Sisa Story Poin** | **Sisa Story Poin Aktual** |
| 0 | 556 | 556 | 556 | 556 |
| 1 | 46 | 25 | 510 | 531 |
| 2 | 44 | 55 | 466 | 476 |
| 3 | 18 | 39 | 448 | 437 |
| 4 | 126 | 105 | 322 | 332 |
| 5 | 29 | 68 | 293 | 264 |
| 6 | 50 | 60 | 243 | 204 |
| 7 | 50 | 29 | 193 | 175 |
| 8 | 99 | 115 | 94 | 60 |
| 9 | 34 | 47 | 60 | 13 |
| 10 | 60 | 13 | 0 | 0 |
| 11 | 0 | 13 | 0 | -13 |

**Analisis Burndown Chart**

* + - 1. Total Story Point yang direncanakan adalah 556
      2. Story point paling sedikit yakni 18 point pada sprint 3
      3. Story point paling banyak yakni 126 point pada sprint 4
      4. Story point actual yang paling banyak dikerjakan berjumblah 105 pada sprint 4 dan 115 pada sprint 8
      5. Terdapat kendala pada server, api dan database sulit diintegrasikan antara aplikasi mobile dengan website, sehingga terdapat sisa story point actual yang belum tercapai yakni 13 poin
      6. Sisa story point yang dapat dikerjakan adalah 543 sehingga tidak mencapai target poin
      7. Pada grafik chart menunjukan bahwa terdapat ketidak sesuaian pada sprint 6,7,9 dan 10 karena terkendala saat integrasi fingerprint, integrasi antara aplikasi mobile dengan website, terdapat error pada absensi dan bagian memunculkan data kehadiran tertinggi

**Funding Requirement Chart**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Sprint 1 | Sprint 2 | Sprint 3 | Sprint 4 | Sprint 5 | Sprint 6 | Sprint 7 | Sprint 8 | Sprint 9 | Sprint 10 | Sprint 11 |
|  | 387000 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | 387000 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 774000 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | 290250 | 290250 |  |  |  |  |  |  |
|  | 193500 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | 290250 |  |  |  |  |  |
|  | 193500 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  | 193500 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  | 387000 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | 193500 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | 483750 |  | 483750 |  |  |
|  | 483750 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | 483750 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 483750 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | 1354500 |  |  |  | 1354500 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 1161000 |
|  |  |  |  |  | 1161000 |  |  |  |  |  |  |
|  | 483750 |  |  |  |  | 967500 |  |  |  |  |  |
|  |  | 483750 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 483750 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | 483750 |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | 580500 |  | 580500 | 387000 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 1161000 |  |
|  |  |  |  |  | 1354500 |  |  |  |  |  |  |
|  | 1741500 | 1354500 | 1741500 | 2128500 | 2805750 | 1838250 | 677250 | 2128500 | 1257750 | 1161000 | 1161000 |
| scurve | 2709000 | 4063500 | 5805000 | 7933500 | 10739250 | 12577500 | 13254750 | 15383250 | 16641000 | 17802000 | 18963000 |

**Funding Chart**

**Scurve**

**Analisis Funding Chart**

Total dana yang dibutuhkan berjumblah Rp.18.930.000.

Kebutuhan tertinggi pada sprint 5 berjumblah Rp.2.805.750.

Chart anggaran dana menjukkan grafik naik-turun karena anggaran dana pada setiap sprint berbeda sesuai kebutuhan disetiap sprintnya.

Kebutuhan dana terendah berjumblah Rp. 1.161.000 pada sprint 11

**Analisis Scurve**

1. Pada grafik chart menunjukan bahwa terdapat peningkatan pembiayaan yang dibutuhkan sejalan dengan bertambahnya sprint projek.
2. Pada grafik menunjukan bentuk huruf “S” karena pada sprint 5 membutuhkan dana yang tingggi dan mengalami penurunan kebutuhan dana pada sprint 7.

**Analisis Schedule Baseline**

1. Rancangan jadwal yang dibuat tidak sesuai dengan kenyataan karena terdapat beberapa kendala yakni, server yang digunakan harus local, api belum ada, terdapat eror pada kodingan mobile dan website, perubahan database di website berdampak pada tidak dapat integrasi aplikasi mobile dengan website.
2. Pada jadwal juga mengalami perubahan pengerjaan tugas persprint sehingga ada penambahan jadwal satu sprint.